

ROTTERDAMSE SCHAAKBOND

REGLEMENT SNELSCHAAKCOMPETITIE

Artikel 1

Doel

Dit reglement geldt voor competitie waarin (combinatie-)teams van verenigingen in snelschaaktempo strijden om de titel '*Clubkampioen Snelschaakcompetitie*' van de Rotterdamse Schaakbond (hierna te noemen RSB).

Artikel 2

Leiding

1. De algemene leiding van de in artikel 1 bedoelde competitie berust bij de competitieleider van de RSB.
2. De uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in alle geschillen en onvoorziene gevallen, die zich terzake mochten voordoen, berust bij de snelschaakcompetitleider.
De competitieleider van de RSB benoemt de snelschaakcompetitleider; slaagt hij daarin niet dan vervult hij zelf deze functie.
3. Bij ontstentenis van de competitieleider van de RSB wordt zijn functie waargenomen door een (enkele) door het bestuur van de RSB aan te wijzen plaatsvervanger(s).

Artikel 3

Beroep

1. Tegen op grond van artikel 2 genomen beslissingen kan door de belanghebbende vereniging(en) beroep worden aangetekend bij de Commissie van Beroep Wedstrijdverschillen van de RSB.
2. Het beroep moet schriftelijk, met redenen omkleed, binnen 5 werkdagen nadat de beslissing de vereniging(en) heeft bereikt, worden ingediend bij de secretaris van de RSB; gelijktijdig dient een afschrift te worden toegezonden aan de snelschaakcompetitleider en aan de bij het beroep rechtstreeks betrokken andere vereniging(en).
3. Bij de indiening van een beroep, als omschreven in lid 2, door of namens de vereniging(en) vindt behandeling van het beroep slechts plaats indien binnen een termijn van 7 dagen na indiening een bedrag, waarvan de hoogte is vastgelegd in Bijlage B, aan de penningmeester van de RSB is overgemaakt. Bij gegrondverklaring van het beroep wordt het bedrag gerestitueerd; wordt het beroep niet gegrond verklaard dan beslist de commissie of het bedrag, of een deel daarvan, wordt terugbetaald.
4. Binnen twee maanden na indiening van het beroepschrift ontvangt de indiener of ontvangen de indieners van het beroep, de snelschaakcompetitleider en de overige betrokkenen een gemotiveerde uitspraak.

Artikel 4

Competitieopzet en Toelating

1. De snelschaakcompetitie wordt gespeeld in vijf ronden, die plaatsvinden in vijf vooraf vastgestelde weken in de periode april tot en met juni.
2. De snelschaakcompetitie kent een Hoofdklasse, 1^e, 2^e, 3^e, en 4^e klasse.
 - a. Is het aantal toegelaten teams kleiner is dan 61, dan vervalt de 4e klasse;
 - b. is het aantal kleiner is dan 29, dan vervalt ook de 3^e klasse.
3. Per klasse worden één of meer poules samengesteld. Een poule bestaat zo mogelijk uit vier teams. Het aantal poules per klasse is afhankelijk van het aantal toegelaten teams en is opgenomen in Bijlage A.
De indeling in de poules binnen een klasse gebeurt zoveel mogelijk regionaal.
4. Uiterlijk twee weken voor aanvang van een ronde maakt de snelschaakcompetitleider per poule bekend:
 - a. de indeling;
 - b. het gastheerschap, zie artikel 10;
 - c. de speellocatie en
 - d. de speeldatum.
5. Om de snelschaakcompetitie doorgang te laten vinden moeten minimaal 20 teams worden ingeschreven. Maximaal kunnen 124 teams worden toegelaten.

Rotterdamse Schaakbond
Reglement Snelschaakcompetitie

6. Wanneer meer dan 124 teams worden aangemeld, vindt toelating plaats door:
 - a. eerst alle eerste teams toe te laten;
 - b. vervolgens alle tweede teams in afdalende volgorde van verenigingsgrootte;
 - c. vervolgens de derde teams in afdalende volgorde van verenigingsgrootte;
 - d. enz.

De verenigingsgrootte wordt bepaald door het aantal ingeschreven leden per vereniging op de uiterste inschrijfdatum als bedoeld in artikel 5 lid 2.

7. Voor de eerste ronde worden de teams over de klassen verdeeld op grond van de gemiddelde rating van de opgegeven basisspelers, waarbij wordt uitgegaan van de laatst bekende, door de Koninklijke Schaakbond (hierna te noemen KNSB) gepubliceerde rating.

Artikel 5

Teams en Inschrijving

1. De teams bestaan uit vier spelers.
2. De teams dienen vóór een door de snelschaakcompetitie leider te bepalen datum door de aangesloten verenigingen te worden ingeschreven.
De snelschaakcompetitie leider moet de datum uit de voorgaande volzin minimaal één maand daaraan voorafgaand bekend maken.
3. Indien verenigingen meer dan één team inschrijven, dan moeten die teams van een volgnummer worden voorzien. Hierbij wordt een team met een lager volgnummer geacht sterker te zijn dan een team met een hoger volgnummer.
4. Wanneer twee verenigingen niet in staat zijn elk afzonderlijk een team in te schrijven, dan kunnen zij een combinatie vormen en gezamenlijk één, en niet meer dan één, team ('combinatieteam') inschrijven. Een vereniging die met een combinatieteam deelneemt, kan niet meer in een ander team participeren.
5. Bij de inschrijving dient de vereniging op te geven:
 - a. de naam van de persoon die namens de vereniging of de combinatie verantwoordelijk is voor het/de team(s) uitkomend in de snelschaakcompetitie;
 - b. diens adresgegevens en, voor zo ver beschikbaar, een telefoonnummer en een E-mailadres;
 - c. het aantal teams dat wordt ingeschreven of, bij een combinatieteam, de naam waaronder dat team speelt;
 - d. een teamleider voor elk team met diens adresgegevens en, voor zover beschikbaar, een telefoonnummer en een E-mailadres.
6. Bij de inschrijving dient de vereniging aan te geven of het gastheerschap (zie artikel 10) vervuld kan worden en zo ja de naam, adres en telefoonnummer van de locatie te vermelden.

Artikel 6

Speelgerechtigdheid en invallers

1. Voor een team zijn speelgerechtigd alle leden van de inschrijvende vereniging (of inschrijvende verenigingen in geval van een combinatieteam) voor zover deze:
 - a. ononderbroken lid zijn geweest vanaf de uiterste inschrijfdatum tot en met de speeldatum;
 - b. niet voor een hoger team zijn opgegeven;
 - c. niet reeds eerder in die ronde voor een team zijn uitgekomen.
2. Spelers die niet voor een team zijn opgegeven worden geacht deel uit te maken van het laagste team van de vereniging (of het enige team van de combinatie van verenigingen) waarvoor de speler het eerst uitkomt.
3. Basis- en reservespelers mogen niet voor een lager team uitkomen dan waarvoor zij zijn opgegeven.
4. Een speler, die als invaller tweemaal is uitgekomen in een hoger team dan het team waarvoor hij is opgegeven of geacht wordt te zijn opgegeven, mag nog uitsluitend uitkomen voor het laatst genoemd e team.

Artikel 7

Straf op niet-speelgerechtigd zijn

Voor elke speler die op grond van artikel 6 ten onrechte is opgesteld, wordt de score van het team in die wedstrijd verminderd met vier bordpunten.

Artikel 8

Teamsamenstelling en –opstelling

1. De inschrijving van een team dient vergezeld te gaan van een spelersopgaaf ('teamsamenstelling'). Deze teamsamenstelling bestaat uit:
 - a. vier basisspelers en
 - b. (optioneel) reservespelers.
2. Een speler mag slechts worden opgegeven voor één voor de snelschaakcompetitie opgegeven team. Wordt een speler opgegeven voor meer dan één team, dan neemt de snelschaakcompetitie leider contact op met de betrokken vereniging(en) en verlangt een aangepaste spelersopgave.
3. Basisspelers dienen ten minste twee volledige speelavonden voor hun team in actie te komen.

4. De teamopstellingen van alle op een speelavond te spelen wedstrijden zijn vast.
5. Per overtreding van de bepalingen in de leden 3 en/of 4 van dit artikel worden twee wedstrijdpunten in mindering gebracht tenzij ten genoegen van de snelschaakcompetitie leider overmacht kan worden aangetoond.

Artikel 9

Wedstrijdreglement

Gespeeld wordt volgens de spelregels van de Wereldschaakbond (F.I.D.E.) in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB, laatste uitgave, voor zover in dit reglement niet anders is bepaald.

Artikel 10

Indeling poules en gastheerschap

1. De teams worden per ronde zoveel mogelijk ingedeeld in poules van vier teams.
2. Per poule wordt door de teams een enkelronde competitie gespeeld. De wedstrijden binnen een poule vinden alle plaats op dezelfde, tevoren door de snelschaakcompetitie leider vastgestelde speellocatie en dezelfde, tevoren door de snelschaakcompetitie leider vastgestelde speeldag.
De vast te stellen speellocatie is de speellocatie van één der deelnemende verenigingen ('gastheer').
3. De gastheer draagt voor die avond - al of niet uit eigen gelederen - zorg voor een wedstrijd leider, behoudens in het geval dat de snelschaakcompetitie leider vooraf een wedstrijd leider heeft aangewezen..

Artikel 11

Wedstrijd leider

1. Als wedstrijd leider, bedoeld in de spelregels van de F.I.D.E., treedt een persoon op die conform artikel 10 lid 3 is aangewezen en zich voor aanvang van de wedstrijden als zodanig aan spelers en teamleiders bekend maakt..
2. De aangewezen wedstrijd leider dient bij voorkeur door de KNSB als zodanig te zijn gediplomeerd.
3. Het is de wedstrijd leider niet toegestaan aan de wedstrijd deel te nemen op straffe van het in mindering brengen van drie wedstrijd punten per avond op het resultaat van het hoogste gastheerteam.
4. Een teamleider kan bij de snelschaakcompetitie leider bezwaar aantekenen tegen de beslissingen van de wedstrijd leider door het *onder protest* tekenen van het wedstrijd formulier.
5. Een bezwaar, als bedoeld in lid 4, moet bij afzonderlijk schrijven worden toegelicht. Deze toelichting dient binnen drie werkdagen ná de wedstrijd datum in het bezit van de snelschaakcompetitie leider te zijn; gelijktijdig moeten afschriften daarvan worden gezonden naar de wedstrijd leider van die avond en de secretarissen van de betrokken verenigingen.

Artikel 12

Arbitrage

De snelschaakcompetitie leider neemt zo spoedig mogelijk na het verstrijken van de termijn, gesteld in artikel 11 lid 4, een beslissing die hij schriftelijk ter kennis van de belanghebbenden brengt. Een beroep tegen die beslissing kan conform artikel 3 worden aangetekend.

Artikel 13

Wedstrijden en wedstrijd formulier

1. De wedstrijden worden gespeeld door alle spelers van het ene team éénmaal tegen alle spelers van het andere team uit te laten komen; elke speler speelt hierbij twee partijen met wit en twee met zwart volgens een op het voorgeschreven wedstrijd formulier vermeld schema.
2. Van alle partijen worden de uitslagen door de wedstrijd leider op het wedstrijd formulier genoteerd; de wedstrijd leider dient er zorg voor te dragen dat het wedstrijd formulier uiterlijk drie werkdagen na de speelavond in het bezit is van de snelschaakcompetitie leider.
3. Het niet nakomen van de verplichtingen, genoemd in de leden 1 en 2 kan door de snelschaakcompetitie leider worden bestraft met een boete, waarvan de hoogte is vastgelegd in Bijlage B.

Artikel 14

Speeltempo en tijdschema per speelavond

1. Het speeltempo bedraagt vijf minuten per persoon per partij.
2. De zuivere speelduur per speelavond bedraagt 2 uur (3 wedstrijden, 4 partijen per wedstrijd, 10 minuten per partij).
 - a. De eerste partij van de eerste wedstrijdronde vangt aan om 20:00 uur;
 - b. de eerste partij van de tweede wedstrijdronde uiterlijk om 21:00 uur en
 - c. de eerste partij van de derde (en laatste) wedstrijdronde uiterlijk om 22:00 uur.De deelnemende teams moeten tijdig in de speelzaal verschijnen.
3. Vóór het aanvangstijdstip van de eerste wedstrijd neemt de wedstrijd leider de opstellingen voor die avond in ontvangst van de teamleiders en worden teamleiders en spelers door de wedstrijd leider over het verdere verloop van de avond geïnformeerd.

Artikel 15 **Wedstrijdpunten, bordpunten en eindrangschikking per ronde**

1. Per wedstrijd worden op basis van de totaaluitslag (bijvoorbeeld 12.5-3.5, 8-8, 7-9) aan het team dat de meeste bordpunten heeft behaald twee en het andere team nul wedstrijdpunten toegekend; bij een gelijk aantal bordpunten is dit één wedstrijdpunt per team.
2. Per ronde wordt de eindrangschikking van een poule bepaald door de volgende criteria toe te passen:
 - a. totaal aantal wedstrijdpunten;
 - b. totaal aantal bordpunten;
 - c. Sonnenborg-Berger score toegepast op behaalde wedstrijdpunten;
 - d. Sonnenborg-Berger score toegepast op behaalde bordpunten;
 - e. loting.

Artikel 16 **Promotie en degradatie per ronde**

1. Op basis van de eindrangschikking per ronde per poule promoveert de nummer 1 naar de eerst hogere klasse en degradeert de nummer 4 naar de eerst lagere klasse met dien verstande dat promotie uit de hoogste klasse en degradatie uit de laagste klasse niet van toepassing zijn.
2. Is conform de bepaling van lid 1 het aantal promovendi in een klasse groter dan het aantal degradanten uit de naast hogere klasse dan degraderen uit die klasse zoveel nummers 3 als nodig is om de aantallen gelijk te trekken.
3. Is conform de bepaling van lid 1 het aantal promovendi in een klasse lager dan het aantal degradanten uit de naast hogere klasse dan degraderen uit die klasse zoveel nummers 4 als nodig is om de aantallen gelijk te trekken.
4. Indien teams in de aldus ontstane poule-indeling voor de volgende ronde door onvoorziene omstandigheden uitvallen, vindt aanvulling van teams in de klasse waarin deze teams zouden zijn ingedeeld plaats door extra promotie van de beste nummers 2.
5. Voor de aanwijzing van de nummers 3 uit lid 2, de nummers 4 uit lid 3 en de nummers 2 uit lid 4 worden ranglijsten opgemaakt met de criteria van artikel 15 lid 2 voor de resp. nummers 3, 4 en 2 en de uitkomsten gemiddeld. De nodige beste nummers 3 en 4 handhaven zich; de nodige beste nummers 2 promoveren.

Artikel 17 **Kosten**

Per team is inschrijfgeld verschuldigd; tevens zal per deelnemend dubbellid waarvoor geen contributie aan de RSB wordt afgedragen een bijdrage geheven worden. Een overzicht van inschrijfgeld en bijdragen is opgenomen in bijlage B.

Artikel 18 **Vaststelling reglement**

Aldus vastgesteld in de Algemene Vergadering van de Rotterdamse Schaakbond van 29 mei 2002.

BIJLAGE A**Aantal poules per klasse, afhankelijk van aantal deelnemende teams**

Aantal teams	Aantal poules in				
	Hoofdklasse	1 ^e klasse	2 ^e klasse	3 ^e klasse	4 ^e klasse
20-28	1	2	2-4		
29-36	1	2	2	2-4	
37-43	1	2	3	3-6	
44-60	1	2	4	4-8	
61-76	1	2	4	4	4-8
77-91	1	2	4	6	6-10
92-124	1	2	4	8	8-16

BIJLAGE B**Inschrijfgeld, bijdragen en boetes**

1. De hoogte van het bedrag bedoeld in artikel 3 lid 3 is €22,50
2. Inschrijfgeld per team: €7,50.
3. Bijdrage voor in teamsamenstelling opgegeven of als invaller meespelend dubbelloid waarvoor aan de RSB geen contributie wordt afgestaan: €3,75.
4. De boete, genoemd in artikel 13 lid 3 bedraagt €6,50

NADERE INFORMATIE 2002

1. Uiterste inschrijfdatum teams in 2002: 1 april
2. Speelweken 2002:
 - 15 - 19 april
 - 06 - 12 mei
 - 27 - 31 mei
 - 10 - 14 juni
 - 24 - 28 juni